

Il campanile smarrito tra le galline

1 Una sera di novembre un vecchio campanile si staccò dalla sua
2 chiesa per fare una passeggiata.
3 Dopo pochi passi calò una fitta nebbia, e il vecchio campanile si
4 perse per le strade della sua città.
5 Camminò senza meta per qualche ora poi, vedendo che si faceva
6 tardi, si appoggiò a un palazzo di quattro piani per passare la
7 notte al sicuro. Dormì fino all'alba.
8 Alle prime luci del giorno si svegliò di soprassalto. Non
9 ricordandosi più dove si trovava, cominciò a suonare le campane
10 come tutte le mattine. Erano solo le sette.
11 Gli abitanti del condominio al quale si era appoggiato la sera
12 prima, furono svegliati da quell'insolito scampanio. Vedendo
13 quello strano campanile che continuava a suonare, si misero a
14 tirargli dei sassi per farlo smettere.
15 Il povero campanile se la diede a gambe...
16 Camminava sperduto in mezzo alla strada e per di più le auto,
17 bloccate dietro di lui, suonavano con insistenza i loro clacson.
18 Allora il vecchio campanile uscì dalla città e andò in campagna
19 dove si diceva che la vita era più semplice. Trovò un bel pollaio
20 accanto a una vecchia cascina, e si sistemò proprio contro la casa
21 delle galline, sperando di stare in pace.
22 Infatti i contadini lo accolsero bene. E anche le galline erano
23 contente. Il gallo all'alba cantava con tanta energia e le galline
24 facevano più uova.

Ambrogio Borsani, *Animali fenomenali*, Einaudi

● Leggi attentamente il brano e rispondi alle domande.

1. Il racconto che hai appena letto è:

- A. la descrizione di un campanile.
 - B. una storia vera.
 - C. una storia fantastica.
-

2. Il campanile del racconto è:

- A. un vecchio campanile che vuole fare una passeggiata.
 - B. un giovane campanile curioso di scoprire il mondo.
 - C. un giovane campanile che si stacca dalla sua chiesa.
 - D. un vecchio campanile stanco di stare sempre nello stesso posto.
-

3. Perché il campanile cerca sempre qualcosa a cui appoggiarsi?

- A. Perché si sente solo.
 - B. Perché se no cade.
 - C. Perché vuole dare fastidio.
 - D. Perché è pigro.
-

4. Perché il campanile suona le campane appena sveglia?

- A. Perché è dispettoso.
- B. Per lanciare un allarme.
- C. Perché è rotto.
- D. Perché è abituato.

5. La frase “Il povero campanile se la diede a gambe...” (riga 15) significa:

- A. il campanile ci rimase male.
- B. gli abitanti misero le gambe al campanile.
- C. il campanile scappò.
- D. il campanile cercò di muovere le gambe.

6. Perché il campanile va in campagna?

- A. Perché ci era già stato e sapeva che la vita era più semplice.
- B. Perché aveva sentito dire che in campagna la vita era più semplice.
- C. Perché si è perso.
- D. Perché ormai ha già visitato tutta la città.

7. Quali conseguenze ha l'arrivo del campanile alla vecchia cascina?

- A. I contadini non sanno che cosa fare.
- A. Tutti sono più contenti.
- A. Le galline non fanno più le uova.
- A. Il gallo non smette più di cantare.

8. Riordina i fatti del racconto.

- Il campanile scappa perché gli abitanti gli tirano i sassi.
- Il campanile va in campagna.
- Il campanile dorme appoggiato a un palazzo di quattro piani.
- Il campanile blocca il traffico.
- Il campanile si stacca dalla chiesa.

1. In quale gruppo le parole sono disposte in ordine alfabetico?

- A. GIOCO - INSALATA - MANO - SPILLA
- B. LUMACA - LAMPADINA - LUNA - APE
- C. ARANCIA - BANDIERA - ASINO - BOCCA
- D. ORTO - PALLA - ALBERO - BRUCO

2. Collega con una freccia i cartellini per formare delle frasi.

IL MEDICO

HA PORTATO UN REGALO A GIACOMO.

IL BAGNINO

È NASCOSTA DIETRO LE NUVOLE.

IL PAPÀ

HA VISITATO IL BAMBINO.

LA LUNA

HA ORGANIZZATO UNA GARA DI NUOTO.