

Fly coding: programmare il volo dei droni

STUDENTI DI SCUOLA PRIMARIA (5° ANNO) E SECONDARIA DI PRIMO GRADO

Fly coding: programmare il volo dei droni

Flying Coding farà programmare il volo di un drone tramite i classici strumenti di coding in un circuito con ostacoli e vincoli, all'interno del quale gli studenti dovranno cimentarsi in team di lavoro e cooperare al raggiungimento del risultato nel modo migliore possibile, tentando di risolvere il problema dato dal percorso, sfidando i compagni di classe in maniera avvincente. Questa attività permette, divertendosi, di migliorare in un contesto sfidante abilità e competenze legate al mondo del calcolo, dell'orientamento, della strategia operando col pensiero computazionale in un'ottica di cooperative learning.

Competenze attese in uscita

- Migliorare le capacità di orientamento
- Migliorare le abilità di calcolo e di misura
- Migliorare la capacità strategica
- Sviluppare il pensiero computazionale
- Saper lavorare in ambiente cooperativo

Metodologia

Il laboratorio si svolgerà con metodologie attive, lavorando sul protagonismo del gruppo e del singolo. Gli studenti saranno coinvolti attivamente nella conoscenza del drone, nell'imparare la sua programmazione, e si cimenteranno in ambito cooperativo nella decisione della strategia di volo e della sua programmazione