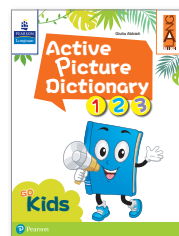
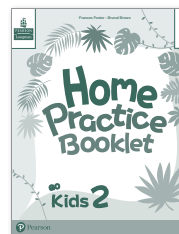
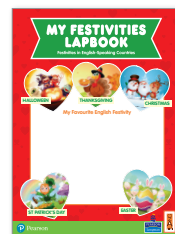


GO KIDS

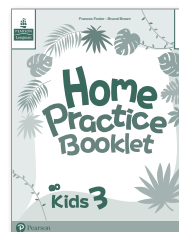
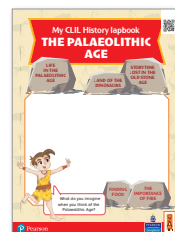
Il corso di inglese più completo e ricco che sostiene il docente nelle sue scelte, in base ai diversi stili di insegnamento e alle necessità delle classi di oggi.



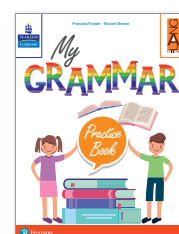
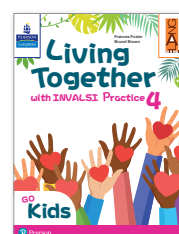
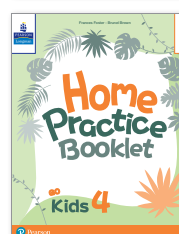
Student's Book and Workbook 1 112 pp.
My Christmas Lapbook
Active Picture Dictionary 48 pp.



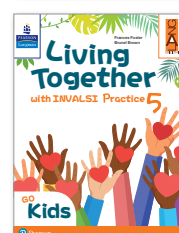
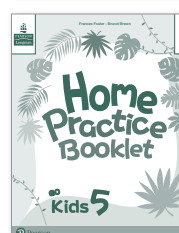
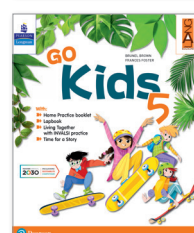
Student's Book and Workbook 2 120 pp.
My Festivities Lapbook
Home Practice Booklet 32 pp.



Student's Book and Workbook 3 136 pp.
My CLIL History - The Palaeolithic Age Lapbook
Home Practice Booklet 32 pp.



Student's Book and Workbook 4 136 pp.
My CLIL History - The Ancient Egyptians Lapbook
Home Practice Booklet with Starter Module 48 pp.
Living Together with Invalsi Practice 32 pp.
My Grammar Practice Book 64 pp.



Student's Book and Workbook 5 136 pp.
My CLIL Science - The Human Body Lapbook
Home Practice Booklet 32 pp.
Living Together with Invalsi Practice 32 pp.

Le risorse digitali di Go Kids

Accessibili, semplici da usare, ricche di contenuti

GO KIDS: QR CODE DEMO



LEVEL 1
UNIT 2



LEVEL 4
UNIT 2

LE RISORSE DIGITALI



MYAPP PEARSON

Basta inquadrare il QRcode del libro per attivare audio e video e altre risorse digitali. Scarica l'app su smartphone o tablet.



LIMBOOK

Il libro di testo digitale sfogliabile con risorse attivabili dalla pagina con la LIM. Scaricabile e fruibile offline. Il docente può contattare l'Agente di zona.



LIBRO LIQUIDO

Per studiare, ascoltare il testo, annotare, evidenziare su computer, tablet e smartphone. Attivo inquadrando il QRcode in copertina o inserendo su pearson.it/place il codice ISBN del libro cartaceo. In più **ITE** l'edizione digitale del libro e **Didastore** con contenuti digitali integrativi.



MV 6161 00931 M

GO Kids

Quattro amici
Un cane
TANTISSIME AVVENTURE

Il corso di inglese per l'apprendimento **ATTIVO**
che accompagna passo passo, sempre **COINVOLGENTE**
che aiuta a costruire le competenze per il **FUTURO**

Gli obiettivi di GO KIDS

ACCOGLIERE

- **percorso di accoglienza** per i primi giorni di scuola
- **modulo starter** in 4ª per il ripasso del primo ciclo
- **storie** classiche, poster Story Strip per attività storytelling e per l'ascolto
- **Active picture dictionary** dalla 1ª alla 3ª

INCLUDERE TUTTI

- attività per tutti gli **stili di apprendimento**
- **lapbook** per ogni anno per sviluppare la creatività e la manualità
- **Home practice booklet** per esercitarsi anche a casa
- **video** di lessico, grammatica e di tutti i dialoghi di ogni unità
- il fascicolo **Easylearning** per 4ª e 5ª

SVILUPPARE TALENTI

- ricche pagine e attività per costruire le competenze linguistiche e tutte le abilità: di **ascolto**, di **lettura**, di **scrittura**, di **produzione orale**
- approccio attivo e dinamico che **appassiona** e **costruisce le basi**, preparando alla scuola secondaria di primo grado
- sezioni culturali che suscitano curiosità e riflessioni sui **Paesi di lingua inglese**

PREPARARE AL FUTURO

- **My Grammar Practice Book**, il primo libro di grammatica inglese
- **Invalsi**: attività e prove per "allenarsi" alla Prova Nazionale
- competenze trasversali, nuova **Educazione Civica**, **Global Goals** dell'Agenda ONU 2030
- suggerimenti per sviluppare **Mindfulness** e **Well being** a scuola

VALUTARE

- verifiche standard e intermedie, tutte disponibili anche nelle versioni per DSA
- materiali per il recupero e il potenziamento e per la personalizzazione dell'apprendimento

A Better World Board Game

GO KIDS e l'Agenda ONU 2030

Il Board Game per i primi anni e pagine di approfondimento in 3ª, 4ª e 5ª sui principali obiettivi di sostenibilità.



A BETTER WORLD BOARD GAME - HOW TO PLAY

Per giocare è necessario procurarsi un dado. In alternativa, i bambini potranno 'lanciare' un numero a coppie, usando le mani e sommando le cifre.

Caselle e relative istruzioni

Quando capiti su una casella 'tutto bene!' resti lì finché non tocca di nuovo a te.

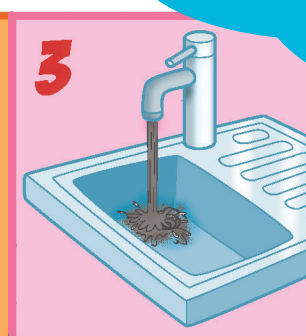
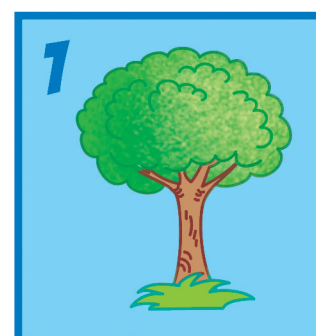
1 - 5 - 6 - 12 - 15 - 18 - 19 - 24 - 25: tutto bene!

2 - 11 - 21: ritira!

3 - 4 - 7 - 9 - 10 - 13 - 16 - 17 - 22 - 23: GLOBAL GOALS - se scegli il disegno giusto vai avanti di 2 caselle, se sbagli salti un turno.

8 - 14 - 20: comportamenti sbagliati, salti un turno.

26: sei arrivato in fondo, hai vinto!



Pearson supports the SDGs

SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS

<https://www.un.org/sustainabledevelopment/>

The content of this publication/bookmark has not been approved by the United Nations and does not reflect the views of the United Nations or its officials or Member States