

scheda

76

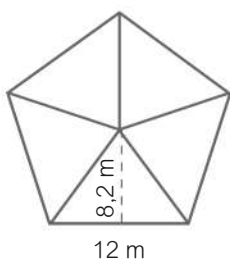
NOME

CLASSE

SPAZIO E FIGURE

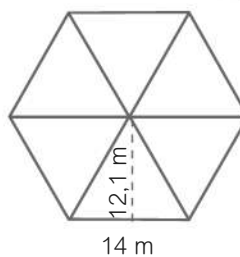
1. Ecco due poligoni regolari: sono un pentagono e un esagono, ma avremmo potuto scegliere anche altre figure. Per calcolare la loro area puoi seguire due metodi: segui attentamente le istruzioni scritte nei cartellini.

Ogni poligono regolare è formato da tanti triangoli isosceli uguali. Trova l'area di un triangolo isoscele e moltiplicala per il numero dei triangoli.



$$[(l \times a) : 2] \times 5$$

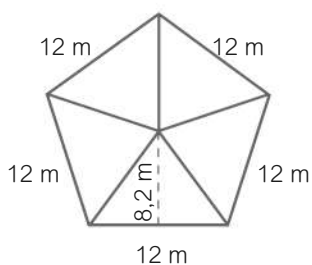
base = lato
altezza = apotema



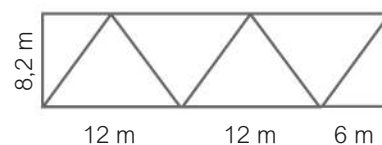
$$[(l \times a) : 2] \times 6$$



Ogni poligono regolare può essere trasformato in un parallelogramma equivalente. Calcola l'area del parallelogramma.

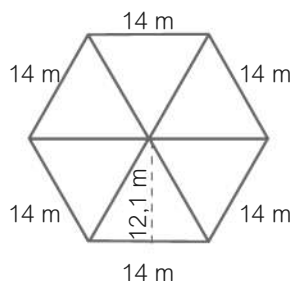


pentagono **parallelogramma**
 apotema = altezza
 metà perimetro = base

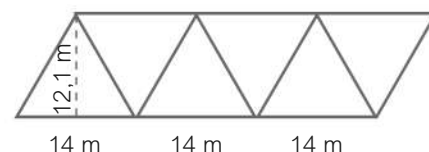


metà perimetro x apotema

base x altezza



esagono **parallelogramma**
 apotema = altezza
 metà perimetro = base



metà perimetro x apotema

base x altezza