

Obiettivi di competenza

- Collaborare con gli altri per realizzare giochi e progetti e per trovare soluzioni a un problema.

PREPARARE UN VIAGGIO

Castelli di Bretagna

Come la Loira, la regione francese famosa per i suoi castelli, la Bretagna è punteggiata di numerosi manieri, la cui origine si perde nei secoli. Nati come simbolo del potere del duca-to di Bretagna, con l'annessione alla Francia si sono trasformati in nobiliari residenze di campagna. Oggi sono almeno un centinaio e tra le loro mura riecheggiano storie di scritto-ri e condottieri.

Cercherete invano nel folto della foresta di Fougères le rovine del minaccioso torrione di **La Tourgue**. Maniero inquietante e romanticissimo, è stato creato dalla fantasia di Victor Hugo che vi ha ambientato il romanzo *Novantatré*. Ma vi imbatterete in fortezze di granito, roc-cheforti e dimore turrite. L'alta concentrazione di queste residenze si spiega con la posizio-ne geografica dell'antico regno, poi ducato, di Bretagna. Numerose possenti fortezze, infat-ti, furono erette sia lungo il confine di terra, come baluardo contro le mire del re di Francia, sia lungo la costa, contro le temute invasioni d'Oltremarina.

La tipologia varia a seconda dell'epoca e difficilmente è rintracciabile uno stile unitario, anche perché il singolo edificio veniva spesso costruito e rimaneggiato in diverse fasi.

Nel tempo i castelli vennero sempre più utilizzati come luoghi di abitazione senza più alcun scopo difensivo, anche se il granito severo riesce a rendere ancora viva la memoria delle passate vicende di guerra. Succede per esempio in quello di **Montmuran**. Quattro torrioni e un ponte levatoio medievali, una svettante cappella gotica e un'elegante facciata classica rimaneggiata nel Settecento: è questo il teatro della storia d'armi e d'amori di Bernard du Guesclin, uno dei più grandi condottieri del XIV secolo. Bernard, coraggiosissimo e molto brutto, viene invitato dalla dama di Tinténac il giovedì santo del 1354 a una festa al castel-lo; ma, sospettando un attacco a sorpresa di una vicina guarnigione inglese, si nasconde lungo la via assieme a un drappello con cui piomba sui nemici facendone strage. Ancora oggi quel tratto viene chiamato "sentiero di sangue". Per il suo valore Bernard riceve l'in-vestitura a cavaliere; diventerà poi il signore di Montmuran.

La presenza storica più viva è però quella che si avverte nel castello di **Rochers-Sévigné**, dove alla fine del Seicento abitò Marie de Rabutin-Chantal, marchesa di Sévigné (1626-1696). Qui la celebre autrice scrisse 287 delle sue *Lettere* in cui racconta la serena vita in campagna e descrive con occhio ironico la futile società del tempo. Sono molti i ricordi che rendono tangibile la memoria della scrittrice nel castello. Anche la struttura del parco è quella voluta da Madame de Sévigné, con filari dai nomi quali "L'infinito", "La solitaria", "Il santo orrore", "L'umore di mia madre", "Il chiostro". Oggi è uno dei rari esempi di giar-dino francese barocco.

(Adatt. da G. Mina, "Bell'Europa", n. 58)

Scheda 2

Dal testo al progetto

1. Rispondi alle seguenti domande.

- Se tu avessi l'occasione di recarti in Bretagna per visitare qualcuno dei suoi antichi castelli o manieri come ti organizzeresti? Chi coinvolgeresti nel tuo progetto? Perché?
- Quali informazioni ritieni ti sarebbero utili? A chi ti rivolgeresti per averle?

Realizzare un progetto

2. Per preparare il tuo viaggio segui le indicazioni.

- Formate dei gruppi e scegliete un paese europeo di vostro gradimento.
- Ogni gruppo dovrà cercare materiale su testi o su Internet: informazioni, immagini, curiosità... Queste sono le informazioni da dare:
 - la motivazione della vostra scelta;
 - la presentazione del paese;
 - le biografie dei personaggi importanti della cultura (storia, letteratura, arte, scienza...);
 - le informazioni generali relative a sport, cucina, folclore, curiosità...
- Prendete appunti, sintetizzate le informazioni, preparate delle schede, organizzate il vostro materiale in modo coerente.
- Raccogliete materiale visivo (foto, film, oggetti rappresentativi) e anche sonoro (musiche, canti...).
- Pensate a una conclusione che metta in evidenza quello che avete scoperto di nuovo sul paese scelto e quello che vi è piaciuto di più.
- Ogni gruppo esporrà alla classe il proprio progetto. L'esposizione orale avverrà utilizzando un lessico appropriato e utilizzando poster, pannelli...
- Dopo la presentazione, ciascuno voterà il miglior progetto sulla base di criteri quali: contenuto, pertinenza delle informazioni, chiarezza e organicità espositiva, pertinenza del materiale utilizzato.

Spazio valutazione

Riporta in questa tabella il giudizio espresso dal tuo insegnante a proposito della tua prova.

| OBIETTIVO | sempre / in modo efficace | quasi sempre / in modo soddisfacente | solitamente sì / in modo adeguato | qualche volta / in modo non soddisfacente | mai / in modo superficiale |
|---------------------------------------|---------------------------|--------------------------------------|-----------------------------------|---|----------------------------|
| So collaborare con i compagni? | | | | | |
| So comunicare oralmente? | | | | | |
| So comunicare per iscritto? | | | | | |
| So selezionare le informazioni utili? | | | | | |
| So valutare i risultati? | | | | | |