

L'inventafiabe

Risorse per LIM: Scuola primaria, classe 3° di italiano

a cura di Laura Papetti

Questa risorsa, adatta ai bambini a partire dalla classe terza, invita gli alunni a lavorare con il linguaggio, l'immaginazione e la creatività a partire da elementi "classici" delle fiabe più conosciute per inventarne di nuove attraverso la mescolanza degli elementi fondamentali, e cioè: protagonista, ambiente, antagonista, elemento risolutore.

Come si gioca. L'insegnante può decidere di mantenere il controllo del gioco e assegnare secondo il proprio arbitrio gli elementi per la nuova fiaba da inventare. Potrà per esempio assegnare alla classe di narrare una nuova fiaba a partire dai seguenti elementi:

- protagonista: cappuccetto rosso;
- ambiente: un palazzo mediorientale;
- antagonista: una piovra gigante;
- elemento risolutore: un cavallo alato.

Il gioco può essere assegnato come sfida individuale; è però molto più divertente se i bambini lavoreranno a squadre e si sfideranno nella composizione della fiaba meglio scritta, più sorprendente, più elegante... La scrittura collettiva è sempre frutto di una negoziazione, di una selezione, di una revisione di gruppo del testo, dunque mette in campo un numero superiore di competenze cognitive e sociali.

Varianti. Gli elementi della fiaba da inventare possono essere selezionati anche con l'aiuto di un dado: ci sono infatti sei carte per ogni elemento fondamentale della struttura della fiaba.

Altra possibilità è dividere la classe in quattro squadre. Un componente per ogni squadra viene nominato "cantastorie" e deve iniziare a narrare la nuova fiaba a partire dalla descrizione di un protagonista a scelta. Allo "Stop" dell'insegnante l'alunno sceglierà l'ambientazione sulla base della quale l'avversario dovrà proseguire la narrazione. A sua volta, l'alunno che avrà descritto l'ambientazione potrà poi scegliere l'antagonista con cui un altro avversario dovrà proseguire il racconto. Si prosegue così dando corpo alla fiaba e coinvolgendo i diversi membri di ogni squadra fino a che qualcuno - a un certo punto - non saprà più come proseguire e dovrà mettere fine alla fiaba.