

Guerre stellari

Guerre stellari (Star Wars, USA, 1977), di George Lucas, con Mark Hamill (Luke Skywalker), Harrison Ford (Jan Solo), Carrie Fisher (Principessa Leila), Alec Guinness (Obi-Wan Kenobi). Durata 121'.

Personaggi:

- Luke Skywalker
- Jan Solo
- Principessa Leila Organa
- Chewbacca
- Obi-Wan Kenobi
- Dart Fener
- Yoda
- C1-P8
- D-3BO



1 **Completa le sequenze del racconto, partendo dalle tracce indicate.**

Sequenza 1: L'astronave della principessa Leila, in fuga con i piani della Morte Nera, viene catturata dai soldati imperiali. I due droidi C1-P8 e D-3BO vengono lanciati nello spazio con una richiesta di aiuto a Obi-Wan Kenobi.

Sequenza 2: I due robot atterrano

Sequenza 3: I soldati imperiali

Sequenza 4: I due robot vengono acquistati da

Sequenza 5: Mentre ripara uno dei droidi, Luke

Sequenza 6: D-3BO

Sequenza 7: Luke va alla ricerca

Sequenza 8: Ben rivela di essere

Sequenza 9: Nella Morte Nera, il Governatore, Dart Fener e

Sequenza 10: I soldati imperiali hanno

.....
.....

Sequenza 11: Dart Fener interroga

.....
.....

Sequenza 12: Luke segue Obi-Wan alla ricerca di

.....
.....

Sequenza 13: La Morte Nera distrugge

.....
.....

Sequenza 14: Luke fa esercizi

.....
.....

Sequenza 15: Entrano di nascosto

.....
.....

Sequenza 16: Luke, Jan e Chewbacca liberano

.....
.....

Sequenza 17: Dopo vari combattimenti, e grazie al sacrificio di

.....
.....

Sequenza 18: La Morte Nera identifica

.....
.....

Sequenza 19: I Ribelli attaccano

.....
.....

Sequenza 20: Luke, Jan Solo e

.....
.....

- 2 Questi sono gli otto personaggi tipici delle fiabe. Indica quali di essi sono presenti nella storia di *Guerre stellari*, indicando a quali dei personaggi corrispondono.

<i>personaggi delle fiabe</i>	<i>funzione</i>	<i>personaggi del film</i>
eroe	protagonista che compie un'impresa e trionfa	
antagonista	il nemico dell'eroe, il cattivo	
falso eroe	chi si sostituisce all'eroe con l'inganno	
mandante	chi spinge l'eroe a compiere la sua missione	
mèntore	chi aiuta e guida l'eroe fornendogli un dono magico	
aiutante	chi aiuta l'eroe a compiere la sua missione	
sovrano	può essere amico dell'eroe o un suo nemico	
principessa	rappresenta il premio finale per l'eroe	

- 3 Usa l'elenco numerato delle funzioni delle fiabe (nella pagina a fianco) per indicare un titolo e una funzione a ogni sequenza del film. Tieni presente che alcune sequenze possono non rappresentare alcuna funzione, mentre una stessa funzione può essere svolta da più sequenze.

<i>n° sequenza</i>	<i>titolo della sequenza</i>	<i>n° della funzione</i>
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

<i>n°</i>	<i>tipo di funzione</i>	<i>descrizione</i>
0	situazione iniziale	
1	allontanamento	uno dei membri della famiglia si allontana da casa
2	divieto	all'eroe è imposto un divieto (ma può anche essere un ordine)
3	infrazione	il divieto viene infranto
4	investigazione	l'antagonista (il cattivo) cerca informazioni sull'eroe
5	delazione	l'antagonista riceve informazioni sull'eroe
6	tranello	l'antagonista cerca di ingannare l'eroe
7	connivenza	l'eroe cade nel tranello
8	danneggiamento	l'antagonista causa un danno alla famiglia
9	mediazione	il danno viene scoperto e si chiede all'eroe di agire
10	inizio della reazione	l'eroe accetta o decide di reagire
11	partenza	l'eroe abbandona la casa
12	prima funzione del donatore	il mentore interroga o mette alla prova l'eroe per vedere se è degno di ricevere il dono magico
13	reazione dell'eroe	l'eroe risponde positivamente
14	fornitura del mezzo magico	il mentore dà all'eroe il mezzo magico
15	trasferimento dell'eroe	l'eroe arriva nel luogo delle sue ricerche
16	lotta	l'eroe e l'antagonista lottano tra loro
17	marchiatura	all'eroe viene impresso un marchio, per es. una ferita
18	vittoria	l'antagonista viene sconfitto
19	rimozione del danno	la situazione torna normale
20	ritorno	l'eroe ritorna
21	persecuzione	l'eroe viene perseguitato
22	salvataggio	l'eroe si salva dalla persecuzione
23	arrivo in incognito	l'eroe arriva in incognito a casa o in un altro paese
24	pretese infondate	il falso eroe avanza pretese infondate
25	compito difficile	all'eroe è assegnato un compito difficile
26	adempimento	l'eroe esegue il compito
27	identificazione	l'eroe viene riconosciuto
28	smascheramento	il falso eroe viene smascherato
29	trasfigurazione	l'eroe assume un nuovo aspetto
30	punizione	l'antagonista è punito
31	nozze	l'eroe si sposa o sale al trono, viene cioè premiato