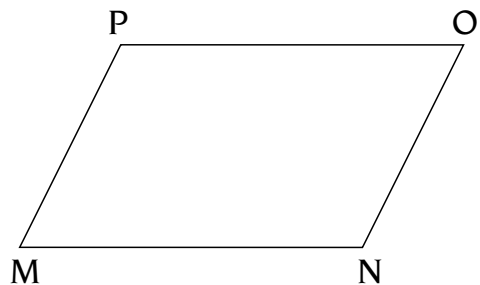
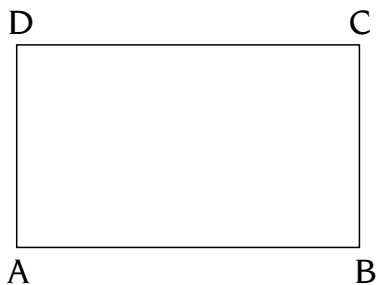


Altezze e basi dei quadrilateri

1 - Disegna, usando riga e squadra, i quadrilateri richiesti. Traccia in ognuno un'altezza con il rosso e con il blu la relativa base.

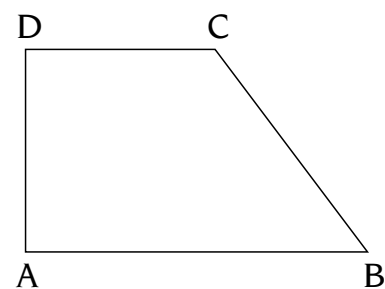
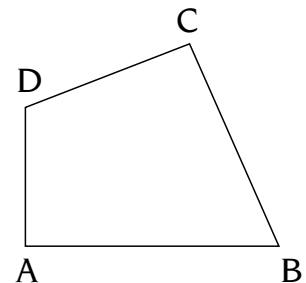
quadrato	rombo
rettangolo	romboide

2 - Colora in 4 modi diversi le coppie base-altezza dei due poligoni, puoi usare la squadra e la riga per essere preciso.



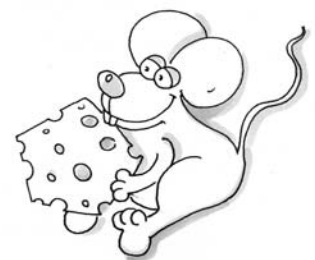
3 - Osserva le figure e rispondi.

- Questo quadrilatero è formato da due strisce che s'intersecano? SÌ NO
- Questo quadrilatero ha un'altezza? SÌ NO
- Perché?



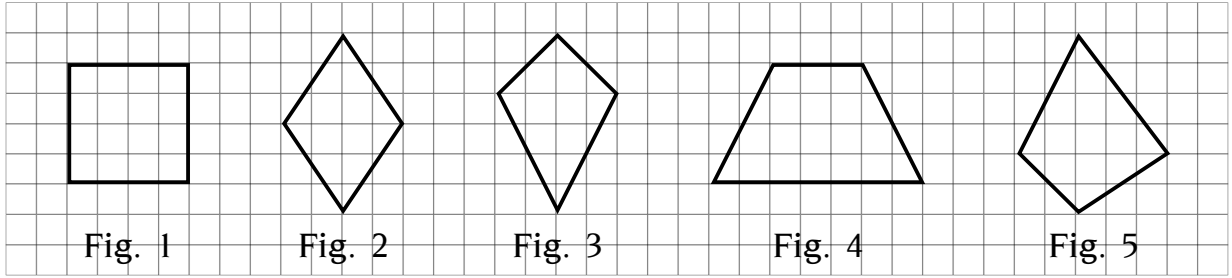
• Quante basi ha il trapezio?

.....
 Colora le coppie base-altezza del trapezio.



Diagonali nei poligoni regolari e non

1 Disegna le diagonali di questi quadrilateri convessi e rispondi colorando i riquadri adatti.



• In tutti questi quadrilateri le diagonali sono due uguali corte

• Le diagonali si tagliano nel punto medio e sono congruenti in

1 2 3 4 5

• Non si tagliano nel punto medio, ma sono congruenti in

1 2 3 4 5

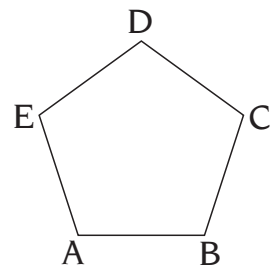
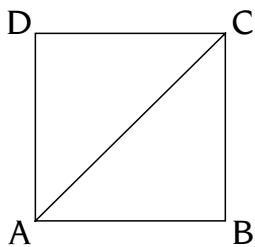
• Non sono congruenti e si tagliano a metà in 1 2 3 4 5

• Non sono congruenti e non si tagliano a metà in 1 2 3 4 5

• Sono congruenti, non si tagliano a metà, ma in parti uguali in

1 2 3 4 5

2 Osserva le figure e completa le frasi.



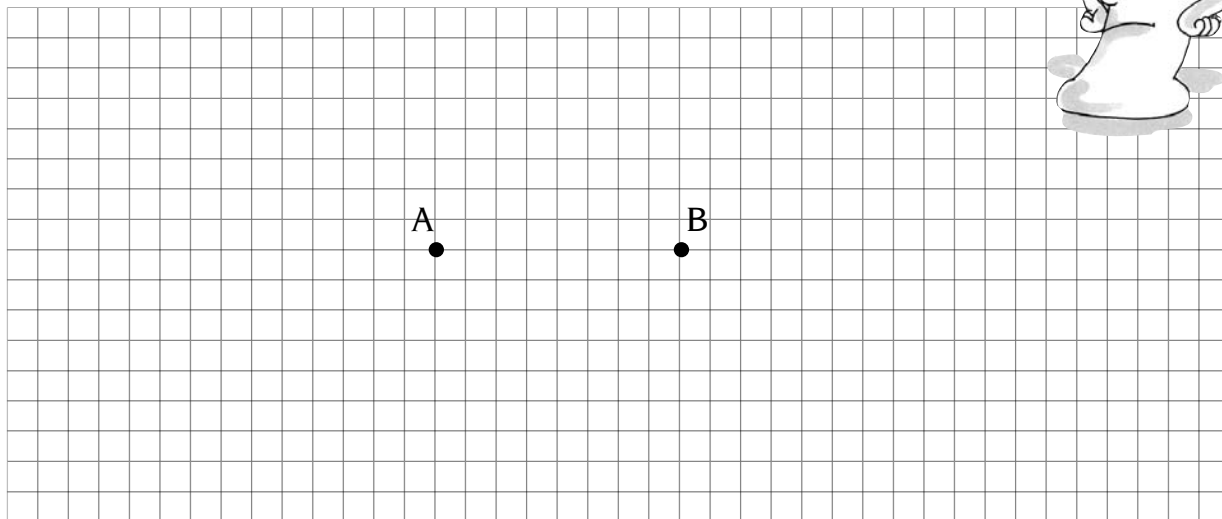
- ABCD è un
- AC è una
- AC è anche
- BD è e
- Il quadrato ha diagonali, che sono anche

- ABCDE è un regolare
- Dal vertice A traccia tutte le diagonali possibili. Sono
- Dal vertice B traccia tutte le diagonali possibili. Sono
- Dal vertice C traccia tutte le diagonali possibili. Sono
- Puoi tracciare altre diagonali?

Usare riga, squadra, compasso



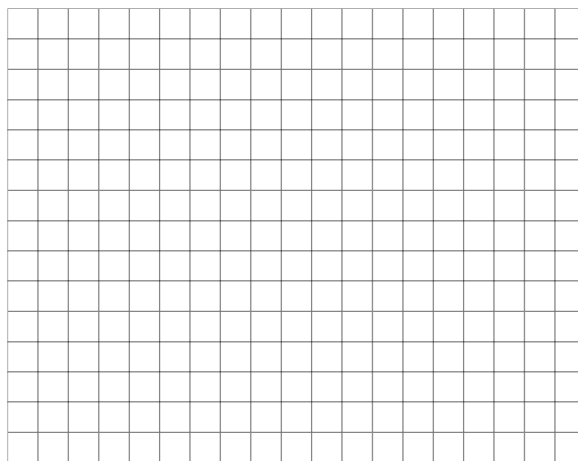
- 1** - Disegna, seguendo le istruzioni, e completa le frasi.



- a** Disegna le due circonferenze di centro **A** e **B** e di raggio **AB** e **BA**.
- b** Chiamala **C** e **D** i due punti di intersezione delle circonferenze e uniscili a formare il segmento **CD**.
- c** Disegna il raggio **AB**, chiama **M** il punto di intersezione con **CD**; **M** è il **punto medio** del segmento **AB**, quindi $AM = \dots\dots\dots$.
- d** Prendi un punto qualsiasi del segmento **CD**, che non siano gli estremi, e unendoli ad **A** e **B** avrai un triangolo $\dots\dots\dots$.
- e** Se invece unisci **A** e **B** con **C** oppure **D** avrai costruito un **triangolo equilatero**.

- 2** - Prova ora a costruire un triangolo equilatero seguendo queste indicazioni.

- a** Disegna una circonferenza di centro **O** e un suo diametro **AD**.
- b** Centra il compasso in **D**, aperto come il raggio **OD** e disegna un arco.
- c** Chiamala **B** e **C** i due punti di intersezione tra arco e circonferenza.
- d** Uniscili tra loro e con il punto **A**.

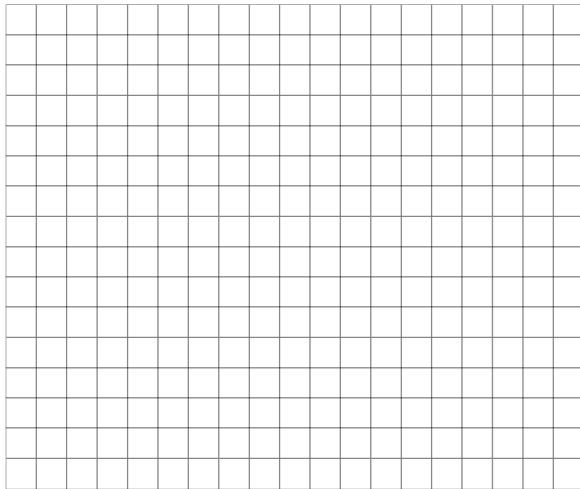
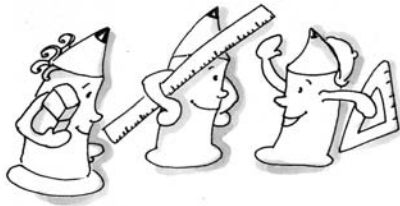


Costruire quadrati e ottagoni

1 - Esegui seguendo le indicazioni.

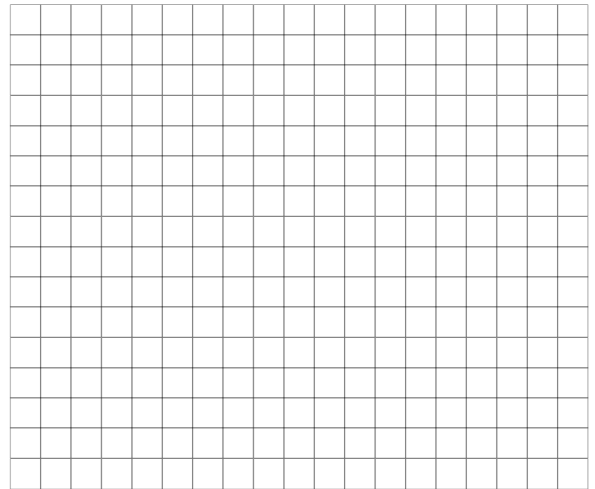
• Per costruire un **quadrato**:

- a disegna una circonferenza e due suoi diametri perpendicolari;
- b unisci i 4 punti dei due diametri.



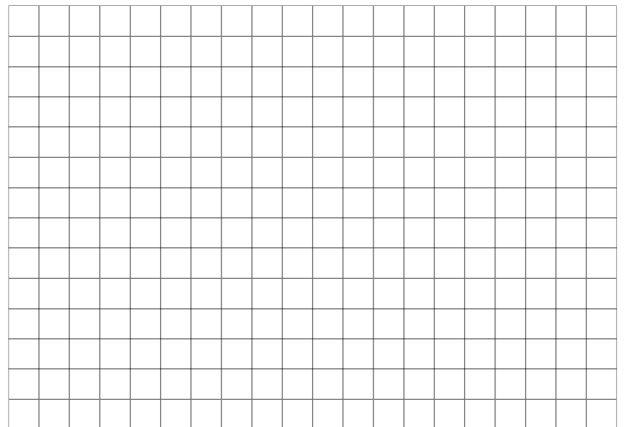
• Per costruire un **esagono**:

- a disegna una circonferenza e un diametro;
- b con apertura del raggio traccia due archi passanti per il centro;
- c unisci tra loro i punti di incontro del diametro e degli archi sulla circonferenza.



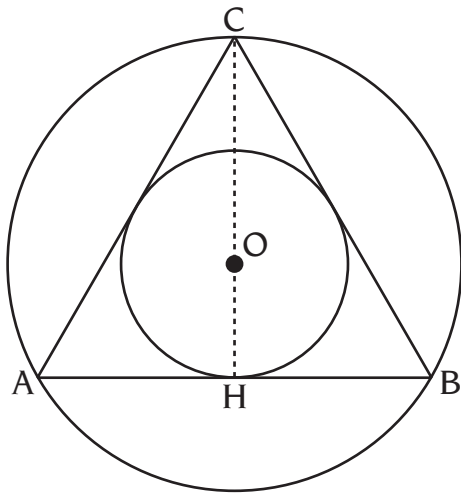
• Per costruire un **ottagono**:

- a costruisci il quadrato **ABCD** come ti è stato indicato nell'esercizio precedente;
- b con la squadra traccia la perpendicolare che va dal centro delle circonferenze a un lato qualsiasi del quadrato;
- c prolungalo: i 2 punti di intersezione con la circonferenza sono 2 vertici dell'ottagono.
- d Fai lo stesso per ottenere i due vertici mancanti.
- e Unisci i 4 vertici del quadrato con i 4 che hai trovato e avrai un ottagono.



Il triangolo regolare

1 - Osserva la figura, misura e completa le frasi.

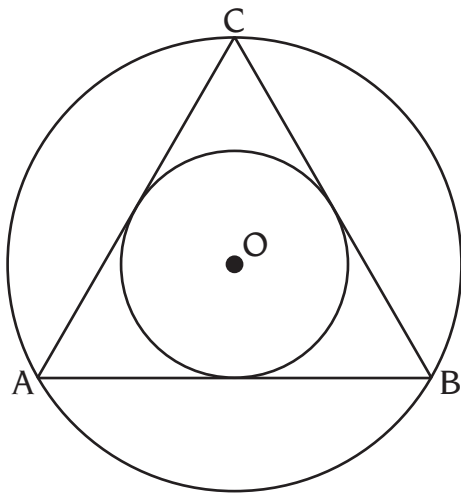


- Misura le lunghezze di AB (..... cm), BC (..... cm) e AC (..... cm).
- Misura le ampiezze di \hat{BAC} (..... °), \hat{ACB} (..... °) e \hat{CBA} (..... °).
- Il segmento CH divide il lato AB in due parti uguali, è una **mediana**, ma è anche, rispetto ad AB, la sua

Il triangolo ABC è un triangolo

2 - Osserva la figura e completa le frasi.

a Disegna le 3 altezze del triangolo ABC e chiamale CH, AK, BY.



b AK è altezza e di BC.
BY è e di AC.

- Misura gli angoli \hat{ACH} e \hat{HCB} , come sono tra loro?

CH è la bisettrice di \hat{ACB} .

- Qual è la bisettrice di \hat{ABC} ?
- Qual è la bisettrice di \hat{BAC} ?

Le altezze dei triangoli equilateri sono anche e



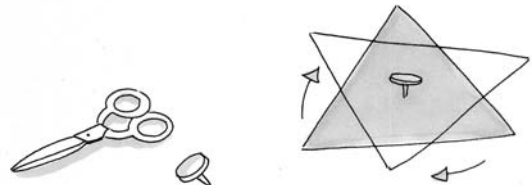
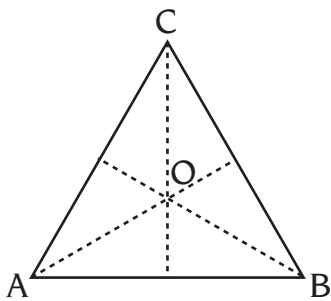
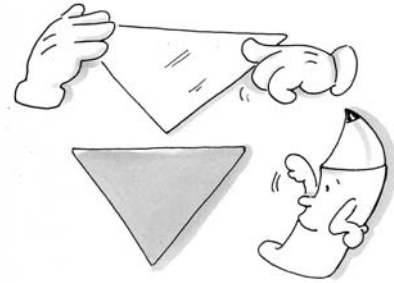
Il triangolo equilatero

1 - Esegui seguendo le indicazioni e completa le frasi.

a Ricalca su un foglio trasparente un altro triangolo equilatero ABC e sovrapponilo perfettamente a quello disegnato.

b Con una puntina fissa il triangolo trasparente nel punto O.

c Fai ruotare il triangolo trasparente in modo da ottenere ogni volta una perfetta sovrapposizione e registra qui sotto.



- La 1^a rotazione di centro O, in senso orario, che porta il vertice \hat{A} in \hat{C} , \hat{C} in \hat{B} e \hat{B} in _____, misura _____ in gradi.
- La 2^a rotazione di centro O, in senso orario, che porta il vertice \hat{A} in \hat{B} , \hat{C} in _____ e \hat{B} in _____, misura _____ in gradi.
- La 3^a rotazione di centro O, in senso _____, che porta il vertice \hat{A} in _____, \hat{C} in _____ e \hat{B} in _____, misura _____ in gradi.

2 - Fai lo stesso lavoro dell'esercizio precedente sul tuo quaderno con un triangolo isoscele e uno scaleno, poi completa.

- Un triangolo **equilatero** coincide con se stesso con _____ rotazioni.
- Un triangolo **isoscele** coincide con se stesso, con _____ rotazione.
- Un triangolo **scaleno** coincide con se stesso, con _____ rotazione.

3 - Definisci il **poligono regolare triangolare** rispetto ai lati (A), agli angoli (B), agli assi di simmetria (C) e alle rotazioni (D).

• Il triangolo regolare ha:

A

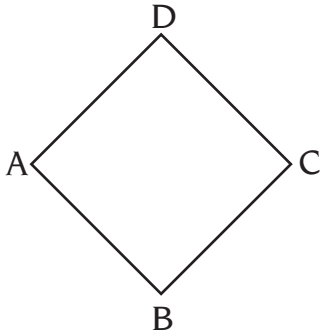
C

B

D

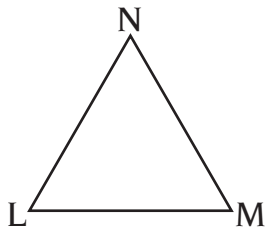
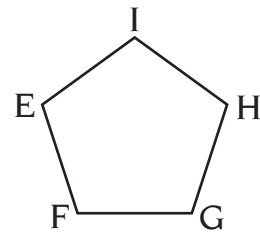
Assi di simmetria

1 - Disegna tutti i possibili **assi di simmetria** nei seguenti poligoni regolari, osserva e completa le frasi.



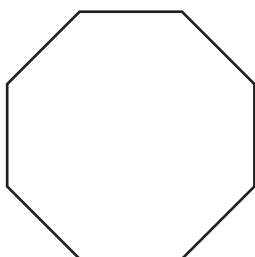
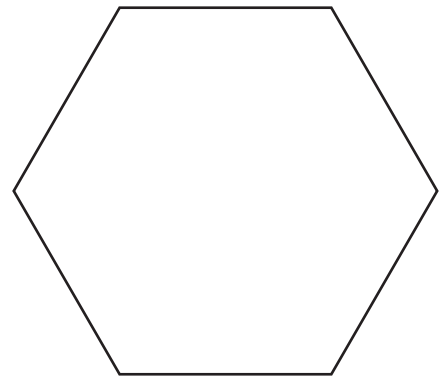
- a**
- È un, ha assi di simmetria.
 - 2 assi partono dai vertici e arrivano ai
- Si chiamano anche
- 2 assi partono dai punti medi di un lato e arrivano opposto.

- b**
- È un, ha assi di simmetria.
 - Tutti gli assi partono da un e arrivano opposto al



- c**
- È un, ha assi di simmetria.
 - Tutti gli assi partono da un e arrivano opposto.

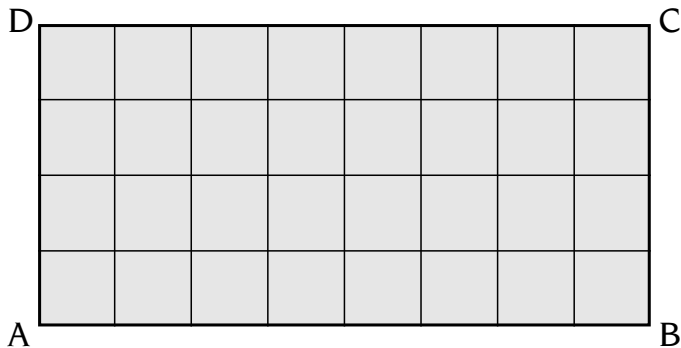
- d**
- È un, ha assi di simmetria.
 - 3 assi partono dai vertici e arrivano ai opposti.
- Si chiamano anche
- 3 assi partono dai punti medi di un lato e arrivano opposto.




- e**
- È un ottagono, ha assi di simmetria.
 - Tutti gli assi partono da oppure da e arrivano a oppure al

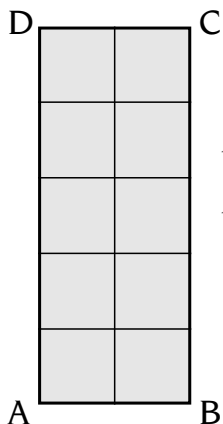
Area del rettangolo

1 - Osserva, completa le frasi e calcola.

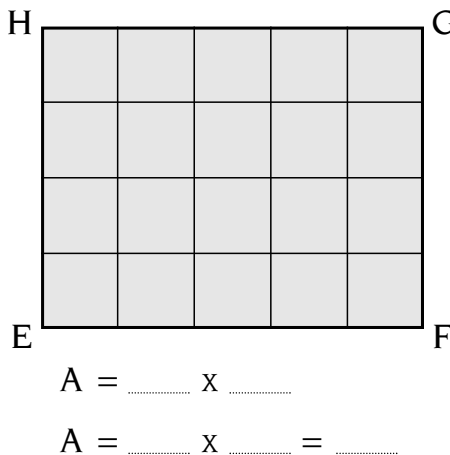


- L'unità di misura è un  con il lato di cm.
- Nel rettangolo vedo lo schieramento 8 x

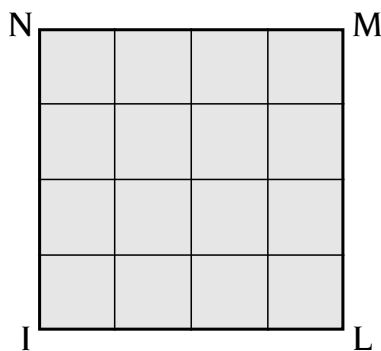
- Lo schieramento corrisponde alla misura della base (b) per la misura (h)
- La misura dell'area del rettangolo è per



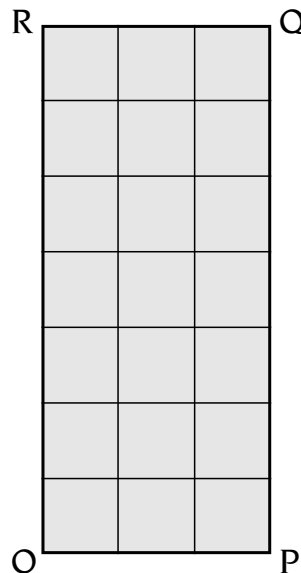
$A = AB \times BC = b \times h$
 $A = 2 \times \dots = \dots$



$A = \dots \times \dots$
 $A = \dots \times \dots = \dots$



$A = \dots \times \dots$
 $A = \dots \times \dots = \dots$



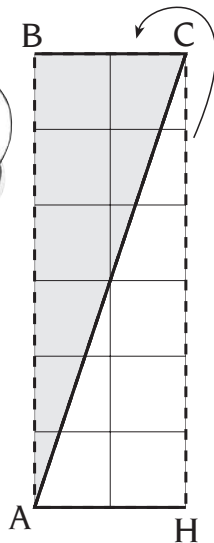
$A = \dots \times \dots$
 $A = \dots \times \dots = \dots$

- In tutti i casi, per calcolare l'area ho moltiplicato x
- La formula per calcolare l'area del rettangolo è: **area** =

Area dei triangoli

1 - Osserva le vignette, completa i fumetti e i calcoli.

Io dimezzo il triangolo e lo trasformo in un

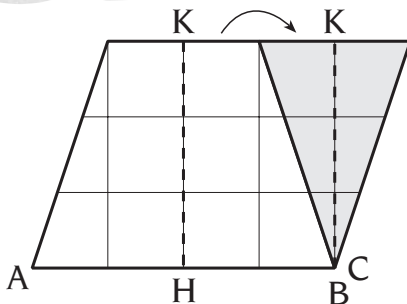


area (rettangolo e, contemporaneamente, triangolo) = $(AB : 2) \times CH$

• $A(ABC) = (4 : \dots) \times \dots = \dots$



Io uso l'equiscomponibilità e ottengo un

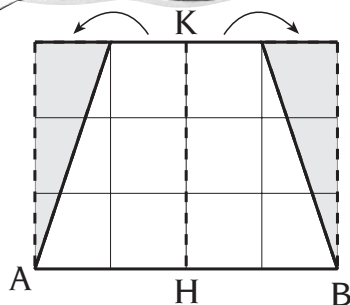


area (parallelogramma e, contemporaneamente, triangolo) =

$AB \times (CH : 2)$

• $A(ABC) = 4 \times (\dots : 2) = \dots$

Anch'io uso l'equiscomponibilità e ottengo un



area (rettangolo e, contemporaneamente, triangolo) = $AB \times (CH : 2)$

• $A(ABC) = \dots \times (\dots : 2) = \dots$

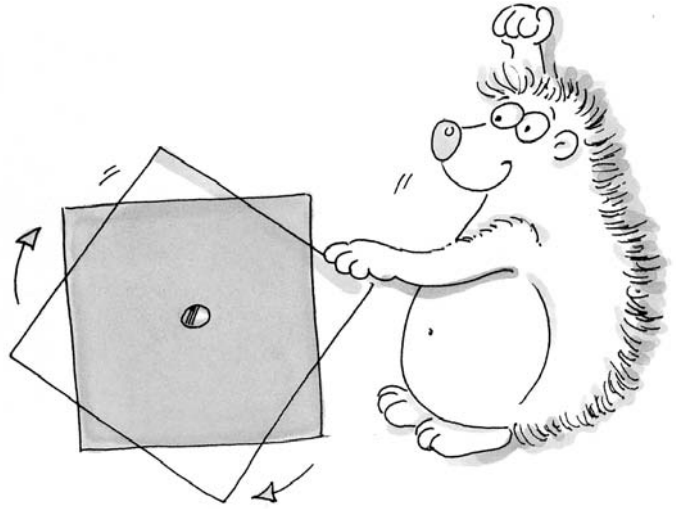
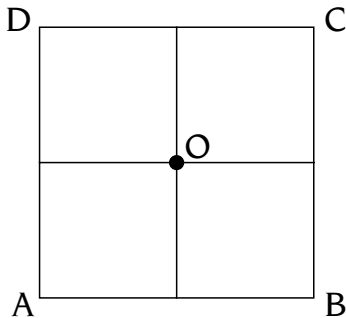
• In tutti i casi, per calcolare l'area di ciascun triangolo, ho moltiplicato una dimensione per la metà dell'altra.
 • La formula per calcolare l'area del triangolo è:

$$\text{area} = (\dots \times \dots) : 2$$

Poligoni regolari

1 Esegui seguendo le indicazioni.

a Ricalca su un foglio trasparente il quadrato disegnato e sovrapponilo ad ABCD.



b Fai ruotare il quadrato trasparente in modo da ottenere una perfetta sovrapposizione. Ogni volta registra qui sotto la rotazione.

- Centro O, 1^a rotazione in senso orario, di gradi.
- Centro O, 2^a rotazione in senso orario, di gradi.
- Centro O, 3^a rotazione in senso orario, di gradi.
- Centro O, 4^a rotazione in senso orario, di gradi.

2 Prova a fare la stessa operazione con un rettangolo e un trapezio isoscele e completa.

- Un quadrato coincide con se stesso con rotazioni.
- Un triangolo equilatero coincide con se stesso con rotazioni.

3 Definisci il **quadrilatero regolare quadrato**, rispetto ai lati (A), agli angoli (B), agli assi di simmetria (C) e alle rotazioni (D).

A

B

C

D

Pentagoni

1 - Esegui seguendo le indicazioni, completa la frase e rispondi.

a Disegna un pentagono convesso con i lati disuguali, un pentagono concavo con i lati disuguali e un pentagono convesso con i lati uguali.

• L'ultima figura è un

pentagoni					
convesso	lati disuguali	concavo	lati disuguali	convesso	lati uguali
					

b Ripassa con il blu tutti i lati uguali.

c Ripassa con il giallo tutti gli angoli uguali.

d Traccia con il rosso tutti gli assi di simmetria possibili.

• Qual è il pentagono più colorato?



2 - Osserva la figura e rispondi.

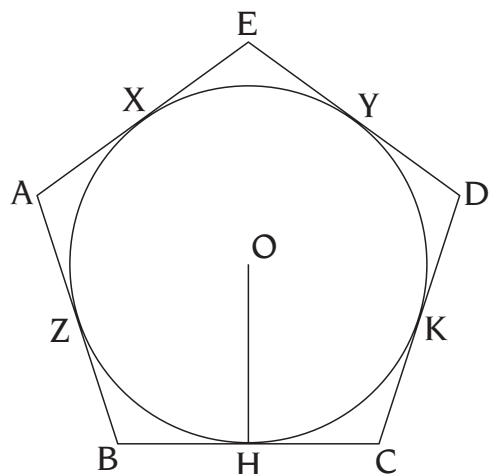
• Come sono le lunghezze di AB, BC, CD, DE e EA?

• Come sono le ampiezze di $\hat{E}AB$, $\hat{A}BC$, $\hat{B}CD$, $\hat{C}DE$ e $\hat{D}EA$?

• OH è un apotema di ABCDE, quali sono gli altri?

• Tracciali e scrivilli.

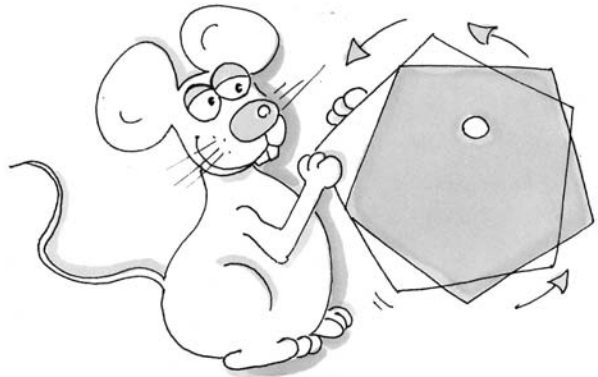
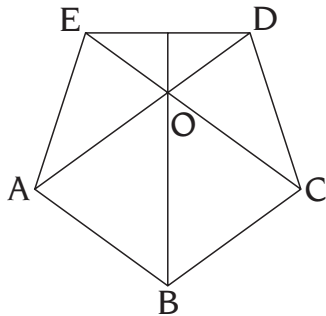
--	--	--



Il pentagono regolare

1 Esegui seguendo le indicazioni e completa le frasi.

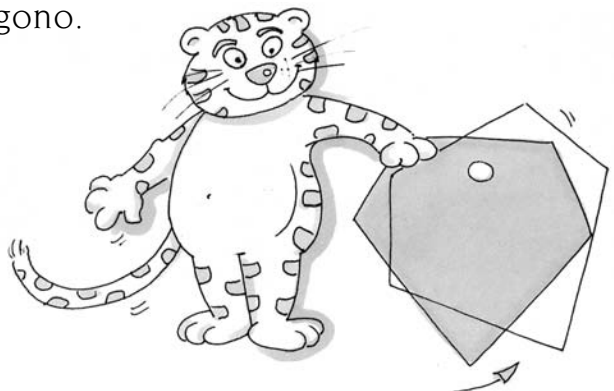
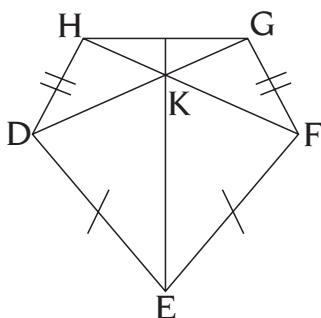
a Ricalca su un foglio trasparente il pentagono regolare disegnato e sovrapponilo a quello dato.



b Fai ruotare il pentagono trasparente per ottenere una perfetta sovrapposizione, registra qui sotto le rotazioni nello stesso verso.

- Centro O, rotazione in senso, di gradi
- Centro O, rotazione in senso, di gradi
- Centro O, rotazione in senso, di gradi
- Centro O, rotazione in senso, di gradi
- ABCDE torna identico a se stesso con un numero di rotazioni.

c Fai lo stesso con questo pentagono.



- DEFGH torna identico a se stesso con un numero di rotazioni.

2 Definisci il **pentagono** regolare, **equilatero**, usando gli elementi indicati.

- lati
- angoli
- assi di simmetria
- rotazioni

