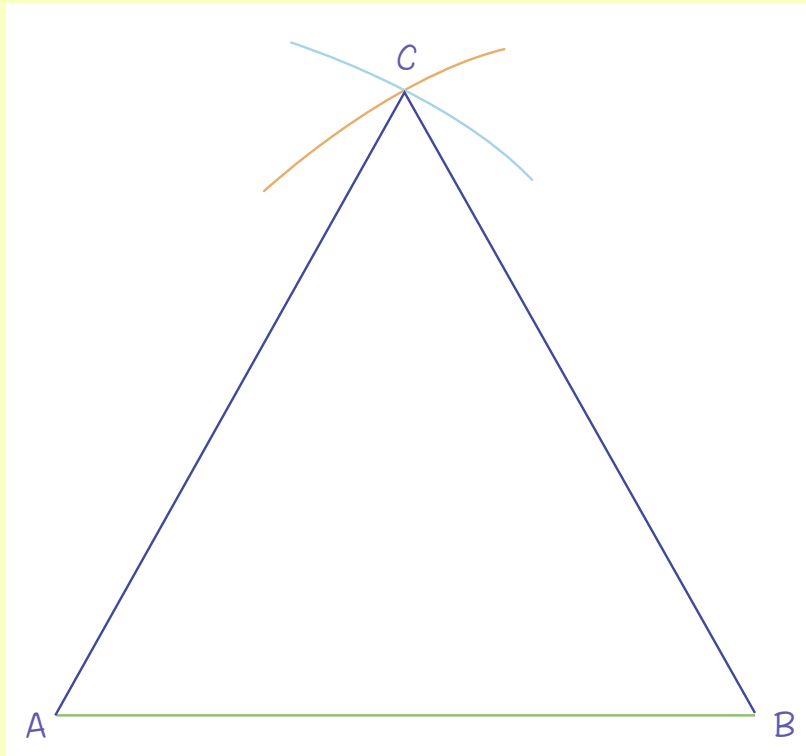


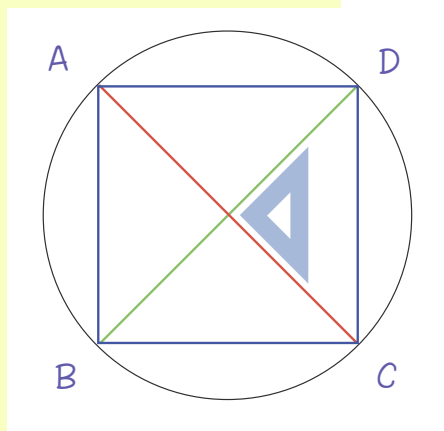
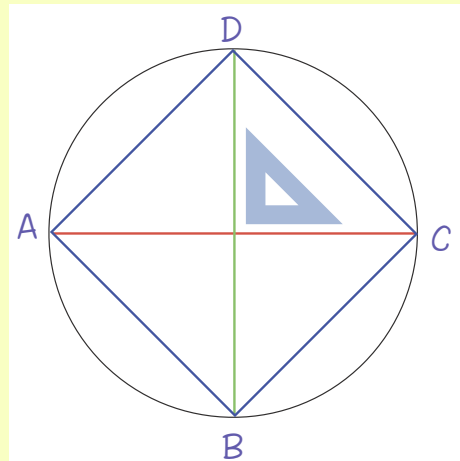
Disegnare un triangolo equilatero

- Con il righello disegna il segmento AB, lungo, per esempio, 10 cm.
- Punta il compasso con l'apertura di 10 cm nel punto A e disegna un arco.
- Ora punta il compasso nel punto B e, con la stessa apertura, traccia un altro arco.
- I due archi si incontrano nel punto C. Con il righello e la matita unisci i tre punti: otterrai, così, il triangolo equilatero ABC.



Disegnare un quadrato

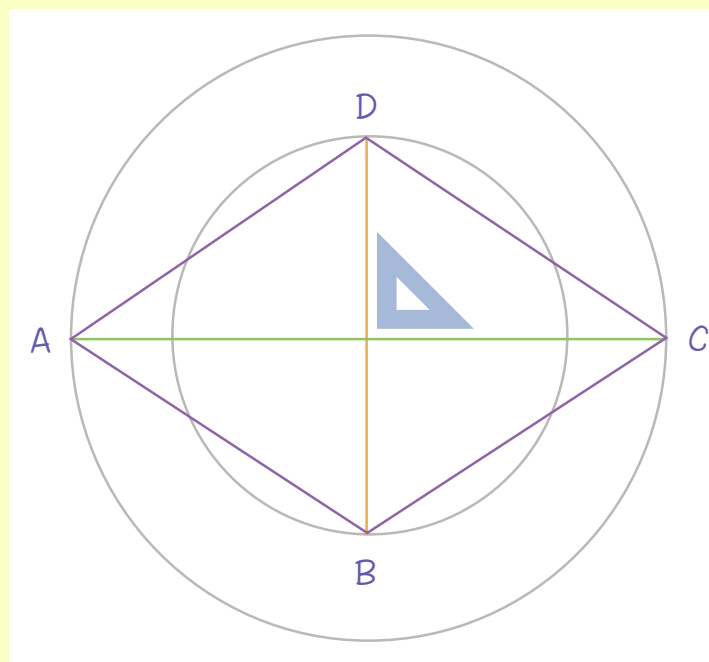
- Con il compasso disegna una circonferenza e traccia il diametro AC.
- Con la squadra e il righello disegna il diametro BD perpendicolare al diametro AC.
- Unendo i punti A, B, C, e D otterrai un quadrato.



Nei disegni sono rappresentate due diverse posizioni in cui puoi tracciare le diagonali.

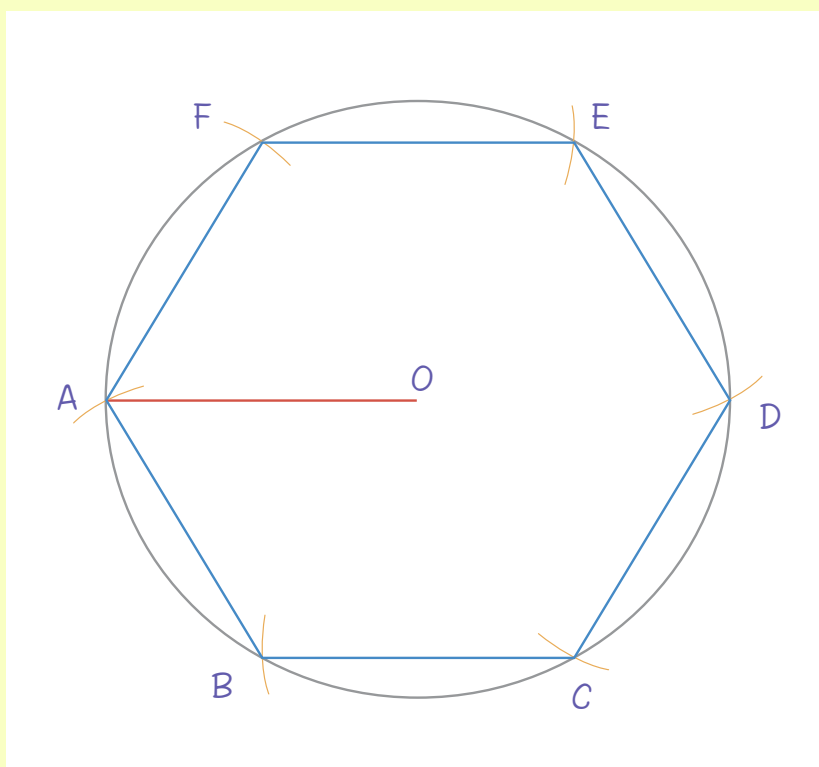
Disegnare un rombo

- Punta il compasso su un foglio e, tenendolo nello stesso centro, disegna due cerchi concentrici.
- Traccia il diametro AC del cerchio grande.
- Traccia il diametro BD del cerchio piccolo, perpendicolare ad AC.
- Unisci i punti A, B, C e D: la figura che hai disegnato è un rombo. Con il righello verifica che i quattro lati siano tutti della stessa lunghezza.



Disegnare un esagono regolare

- Con il compasso disegna una circonferenza con il raggio AO di 5 cm.
- Mantenendo la stessa apertura del compasso, riporta la misura del raggio sulla circonferenza: punta il compasso in A e traccia un arco per ottenere il punto F.
- Ripeti l'operazione: punta il compasso in F e riporta la misura in E; fai la stessa cosa puntando il compasso in E, D, C, sino a ottenere il punto B.
- Con il righello e la matita unisci i punti: la figura che hai ottenuto è un esagono regolare.



Disegnare un ottagono regolare

- Disegna il quadrato ABCD con il lato lungo 12 cm.
- Traccia le diagonali AC e BD: chiama O il punto in cui le diagonali si incontrano.
- Punta il compasso in A e con raggio AO traccia i due archi che tagliano il lato AD nel punto V e il lato AB nel punto Q. Senza cambiare l'apertura del compasso, puntalo negli altri vertici: in D crei i punti Z e T; in C crei i punti U e R; in B crei i punti S e P. Per non sbagliare, osserva bene la figura qui sotto.
- Con il righello e la matita unisci i punti P, Q, R, S, T, U, V e Z: la figura ottenuta è un ottagono regolare.

