

BATTAGLIA NAVALE

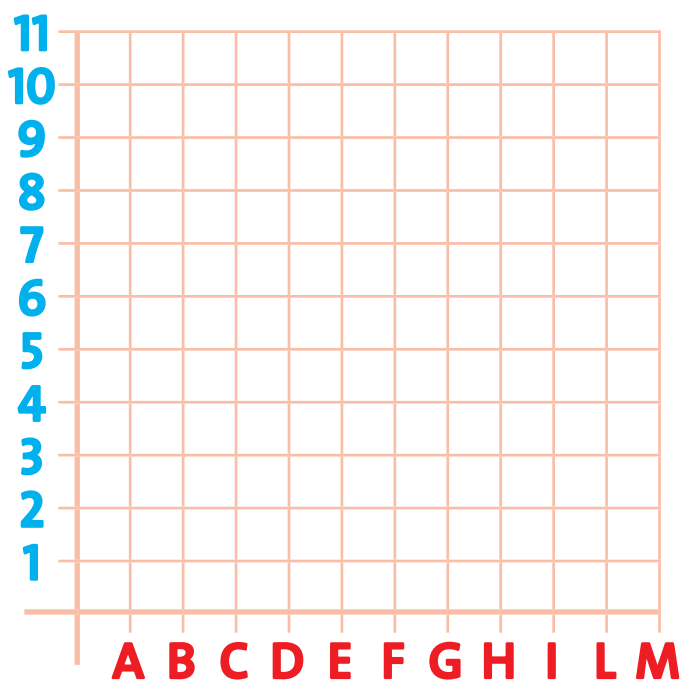
■ Ritaglia le navi della tua flotta e schierale sulla tabella di sinistra. Usa la tabella di destra per segnare i colpi inflitti al tuo avversario: metti una **X** nella casella in cui hai colpito una nave, un **-** nelle caselle in cui non ci sono navi.

Ogni giocatore ha diritto a tre tiri durante il suo turno.

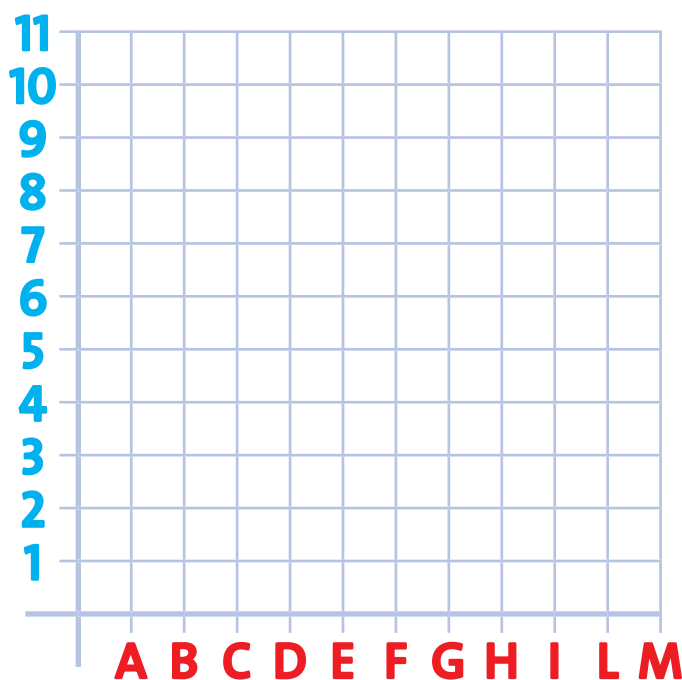
Vince chi per primo affonda tutta la flotta dell'avversario.

Ricorda: quando devi dare le coordinate di una casella usa prima quelle orizzontali (lettere), poi quelle verticali (numeri).

LA MIA FLOTTA



LA FLOTTA AVVERSARIA



LE NAVI DELLA MIA VITA

